Федеральное государственное образовательное бюджетное

учреждение высшего образования

**«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»**

**(Финансовый университет)**

Колледж информатики и программирования

ОТЗЫВ РУКОВОДИТЕЛЯ

На ВЫПУСКНУЮ КВАЛИФИКАЦИОННУЮ РАБОТУ

«Разработка компьютерной 3D игры на Unity “Chief’s World”»

*(тема ВКР)*

Обучающийся – Шатилов Арсений Олегович

*(фамилия имя отчество)*

1. Актуальность работы.

Игровая индустрия, столь важная для современного цифрового общества, продолжает расширять границы развлечений, влияя на культуру и предоставляя новые способы взаимодействия и обучения. Игры, воплощающие творческие и инновационные идеи, требуют глубокого понимания как технических, так и дизайнерских аспектов их разработки. В рамках проекта, сосредоточенного на создании 3D игры "Chef's World" в среде Unity, особое внимание уделяется слиянию аспектов геймификации и образования, что предоставляет игрокам уникальный опыт, в рамках которого они могут изучать кулинарное искусство, развиваясь и развлекаясь одновременно. Unity, как мощная и гибкая платформа для разработки игр, предоставляет инструменты для создания многоуровневых и динамичных игровых миров, усиливая эмоциональный отклик и удержание внимания игроков.

1. Отличительные положительные стороны работы.

В процессе работы над ВКР Шатилов А.О. изучил и использует следующие инструментальные средства проектирования и разработки программного обеспечения: Blender – инструмент для моделирования 3D объектов, создания анимации и текстурирования; Unity Editor– интегрированная среда разработки для создания игр на платформе Unity; Audacity– программа для редактирования и обработки звуковых файлов; объективно-ориентированный язык программирования C#;

1. Практическое значение.

Проект «Chef's World» представляет собой реализацию кулинарной игры, демонстрирующую возможности современных технологий и творческого подхода. Творческое и техническое взаимодействие, достигнутое в этом проекте, обещает вдохновить на новые достижения и инновации в будущем, расширяя границы возможностей и превращая виртуальные кулинарные приключения в незабываемый опыт для игроков.

1. Уровень сформированности компетенций, продемонстрированный в ходе работы над ВКР, – высокий.
2. Отношение обучающегося к выполнению ВКР, проявленные им способности: самостоятельность, интерес к освоению новых технологий, стремление довести начатый проект до логического завершения.
3. Степень самостоятельности обучающегося и его личный вклад в раскрытие проблемы, разработку предложений по их решению. Работа выполнена самостоятельно
4. Недостатки и замечания по ВКР. В тексте работы присутствуют орфографические ошибки.
5. ВКР соответствует требованиям, предъявляемым к ВКР, может быть рекомендована к защите на заседании ГЭК.

 Сибирев И.В

*(подпись руководителя) (И.О. Фамилия руководителя)*

« 30 » мая 2024 г.